



my2thing

User's Manual

Document Version: 1.0

This document was generated on *June, 19 2005*

Copyright © pi-consult.bg

The content of this document may only be reproduced in any form or communicated to any third party with the prior written consent of pi-consult.bg. Though every effort was made to ensure the correctness, pi-consult.bg does not assume any responsibility for errors or omissions included in this document or for wrong interpretations of the content.

my2thing 22/6/2005

1 of 15

Съдържание

1. Начало.

1.1. Стартиране на **my2thing**.

2. Навигация в my2thing

2.1. Навигация в меню.

2.2. Навигация във форма.

3. Въвеждане на собствен профил.

3.1. Вашият профил.

3.2. Въвеждане на собствен профил.

3.3. Изисквания.

3.4. Промяна на собствения профил.

4. Поглед върху основното меню.

5. Работа с Address Book.

5.1. Навигация в Address Book.

5.2. Преглеждане на информацията за даден профил.

5.3. Изтриване на профил.

5.4. Добавяне на профил.

6. Критерии за търсене.

7. Търсене.

7.1. Претърсване на района.

7.2. Намиране на потребител.

7.3. Започване на чат.

8. Chat.

9. За контакти.

1. Начало.

1.1. Стартиране на **my2thing**.



Уверете се, че на вашия телефон е стартиран Bluetooth.

Стартирайте **my2thing**. В началото ще забележите, че приложението ще изисква от Вас да потвърдите използването на Bluetooth. Натиснете Yes (Да). Появява се стартовият прозорец на **my2thing**.

Ако натиснете Не (No) приложението няма да се стартира.

2. Навигация в **my2thing**

Бутоните, които се използват за навигация между контролите и менютата са Joystick Up, Joystick Right, Joystick Down, Joystick Left и Joystick Push.

2.1. За да изберете някоя от опциите на менюто първо използвайте LeftSoft бутона на вашия телефон, за да изберете менюто, след което посредством бутоните Joystick Up и Joystick Down може да се придвижвате между отделните опции. Изборът става като натиснете бутона Joystick Push или натиснете отново LeftSoft бутона.

2.2. За да се придвижвате между контролите (полета, падащи менюта) използвайте бутоните Joystick Up и Joystick Down. Активирането на съответната контрола става посредством Joystick Push. Деактивирането на контрола става с натискане на бутона Joystick Push. Можете да деактивирате поле за въвеждане, като натиснете някои от бутоните Joystick Up или Joystick Down. За да се придвижвате по таб контролите използвайте Joystick Left и Joystick Right.

3. Въвеждане на собствен профил.

3.1. Вашият профил.

Профилите представляват кратко ваше описание: име, дата на раждане, интереси, адрес, телефон и т.н. По време на претърсване на района за активиран **my2thing** на друг телефон, вашият профил се обменя с този на другия потребител, ако бъде открит такъв.



фиг. 1

3.2. Въвеждане на собствен профил.

Въвеждането на собствен профил е задължително, тъй като без него няма да можете да комуникирате с други потребители. След стартиране на **my2thing** за първи път се показва екран, в който да въведете вашия профил.

За да превключвате между екраните използвайте бутоните на Joystick Left и Joystick Right на вашия телефон. За да се движите между полетата на профила използвайте бутоните Joystick Up и Joystick Down. Можете да активирате дадено поле като натиснете бутона Joystick Push или изберете бутона Select (RightSoft бутона). Ако се намирате върху поле за въвеждане можете да започнете писане веднага. Полето се активира и Вие въвеждате необходимите данни. Ще забележите, че докато въвеждате бутона select се заменя от **clear** и сега с този бутон можете да изтриете съдържанието на полето. Докато сте в edit режим можете да движите курсора посредством бутоните за Joystick Left и Joystick Right.

Ако допуснете грешка и въведете некоректни данни ще се появи съобщение за грешка, което ви уведомява къде и какво сте сбъркали. След като потвърдите съобщението посредством бутона OK (LeftSoft бутона), автоматично ще се маркира сбърканото поле.

За да съхраните информацията за вашия профил изберете менюто посредством LeftSoft бутона. Изберете save. Показва се главното меню на **my2thing**.

3.3. Изисквания.

Единственото задължително поле за всеки профил е полето nickname. То не може да започва с интервал. Например _коко не е валидно, където _ е " ". В този случай ще получите съобщение за грешка.

Друго изискване е полето за име (name) да не започва с интервал.

Валидирането на информацията в полето за дата на раждане е свързано с възрастта, която сте въвели. От тук некоректна дата би била: 21 години с дата на раждане 10.02.1990 г. В този случай ще получите съобщение за грешка, което указва, че въведените години и дата на раждане не съвпадат.

Ако сте въвели всичко коректно и пак получите това съобщение проверете и сверете датата на вашия мобилен телефон.

3.4. Промяна на собствения профил.

За да промените информацията за вашия профил от главното меню на **my2thing** изберете **Enter Profile**.

4. Поглед върху основното меню.

Посредством бутоните Joystick Up, Joystick Down, Joystick Right и LeftSoft може да обхождате главното меню на **my2thing**.



(Address Book) Използвайте address book, за да прегледате информацията на запамените от вас профили на познати и приятели. А също така и ако желаете да промените статуса на някой от тях (Виж т.5 Работа с Address Book).

От този екран можете разбира се да добавите информация за свои приятели и познати, с които сте се запознали като от менюто изберете Add.

Когато намерите потребител и започнете чат с него от менюто на чат екрана може да изберете Add, като по този начин съхраните профила на този човек на вашия телефон.



(Search) За да започнете търсене изберете Search от главното меню. От тук може да започнете претърсване на района за други потребители на **my2thing**.



(**Chat**) За да влезете в чата изберете **chat**. От тук вие може да разговаряте с другите потребители на **my2thing** в района.



(**Enter Profile**) За да промените информацията за собствения си профил изберете **enter profile**.



(**Search Profile**) За да въведете критерии за търсене изберете **search profile**. От тук вие задавате информация за хората, с които желаете да комуникирате, като: ръст, тегло, интереси, име и т.н. В този случай, когато претърсите района и откриете даден потребител на **my2thing** ще ви бъде показан процентен индикатор за съвпадение на информацията на този потребител с въведена от вас в **search profile**.



(**Option**) За да поставите парола на **my2thing**, така че само вие да можете да го използвате изберете **options**.

Обърнете внимание, че иконката горе в ляво на екрана се променя, като по този начин указва кой е текущо избрания елемент от менюто. Също така ще забележите, че в бялото поле между бутоните Ok и Exit се изписва името на екрана, към който води избраният елемент от менюто.

5. Работа с Address Book.

Address Book представлява вашият електронен бележник, в който можете да съхранявате информация за вашите близки, познати и приятели.

5.1. Навигация в Address Book.

Навигацията в address book се извършва посредством менюто и бутоните Joystick Left и Joystick Right на вашия телефон. Стрелките, които виждате указват, че има още профили, които не се виждат на текущата страница.



От менюто достъпно чрез LeftSoft бутон на вашия телефон имате достъп до следните опции.



Както се вижда от фигурата в ляво можете да прегледате информацията за даден профил, да изтриете такъв, а също така и да добавите профил. Всички опции важат за избрания профил (екраните по-горе).

5.2. Преглеждане на информацията за даден профил. (**view**)

Чрез избор на **view** от менюто Вие преглеждате информацията за избрания профил. В този случай Вие нямате възможност да промените информацията в този профил освен данните за статуса. Статус информацията на даден профил Ви позволява да изберете icon-а, дали този човек е приятел, враг, приятелка и дали ако срещнете този човек при претърсване да бъдете алармиран. В този случай, когато срещнете някой познат при търсене или ако **my2thing** работи в background режим (режим на автоматично претърсване) и този ваш познат е наблизо с включен **my2thing** Вие ще бъдете алармирани, а icon-ката и nickname му ще се покажат в екрана за резултати от претърсването.

5.3. Изтриване на профил.(**delete**)

Маркирайте чрез бутоните Joystick Left и Joystick Right даден профил и от менюто изберете delete.

5.4. Добавяне на профил.(**Add**)

Добавянето на профил става като от менюто в address book изберете **Add**. Тук важат същите правила и ограничения, както при въвеждането на собствен профил (т.3). Единствената разлика е възможността за въвеждане на статус информация за дадения профил.

Важно е да се отбележи, че ако се опитате да добавите втори потребител с един и същ nickname, като на вече въведен по-рано, Вие ще презапишете информацията за стария потребител.

6. Критерии за търсене.



В този екран Вие въвеждате информацията на какви критерии желаете да отговарят потребителите, с които искате да разговаряте: ръст, тегло, цвят на очите, интереси. Тази информация служи за оценка на съпадението на въведените от вас критерии с тази на собствения профил на намерен от вас потребител. В резултат на това в екрана за търсене се изписва процентен индикатор, който указва процента на съпадение.

Начина на навигиране в този екран става посредством Joystick Up, Joystick Down, Joystick Left, Joystick Right за придвижване между полетата и RightSoft, LeftSoft бутоните за достъп съответно до бутона за избор **select** и менюто. Опциите в менюто са Save, Back, Cancel.

За да съхраните избраните от вас критерии изберете Save от менюто.

За да се върнете към главното меню на **my2thing** изберете Back.

Правилото за валидиране на името е да не започва с интервал " ". Единствените други ограничения са свързани с недопускането да въведете по-голяма възраст в първото поле и по-малка във второто. Същото се отнася за килограмите и височината.

Важно е да се отбележи, че ако бъде въведена например информация само в първото поле за възраст, то критерият е в отношение по-голям от тази възраст, а ако бъде въведена стойност само във второто поле то отношението е до тази възраст. Същото се отнася и за критериите за килограми и височина.

Друго, което следва да се отбележи е, че ако поставите "-" в падащите менюта то се има в предвид, че този критерий е без значение.

7. Търсене.

Първата стъпка за осъществяване на Bluetooth комуникация минава през намирането на други телефони и потребители на **my2thing**. От екрана за търсене Вие имате достъп до всички необходими операции за осъществяване на успешна връзка с друг потребител и започването на чат с него.



Основната функционалност на този модул свързана с претърсване, намиране и извличане на профили ще намерите в менюто на този екран. Ще се спрем по-подробно на всяка от тези операции по-късно в този раздел.

7.1. Претърсване на района.



Претърсването започва след като изберете **start** от менюто. Претърсването в този случай се извършва еднократно. В резултат на това горе в дясно ще бъде изведено съобщение, че в момента района се претърсва.



Ако в този момент изберете отново менюто ще забележите, че то се е променило и сега съдържа опциите Stop, Back, Cancel. Посредством **stop** може да прекратите претърсването по всяко време.

Ако няма открити телефони в близост надписа **searching...** изчезва и прозорецът **found** остава празен.

7.2. Намиране на потребител.

Тук ще получите разнообразна информация за статуса на процеса на осъществяване на връзката и какви телефони има в района.



Когато бъде намерен телефон с включен Bluetooth той ще бъде добавен в списъка на откритите телефони. Съобщението **device not searched...** показва, че този телефон все още не е претърсен за включен **my2thing**.

След като бъдат открити всички телефони в района се преминава към извличане на информация дали е стартиран **my2thing** на този телефон.



Ако на този телефон няма или не е стартиран **my2thing** след края на претърсването в полето за статус се изписва **Unknown**

Ако бъде открит стартиран **my2thing** се преминава към заявка за получаване на профила на потребителя.



Ако телефона на втория потребител е зает в момента и не може да обслужи заявката в полето за статус се изписва **not available**.



Ако всичко премине успешно Вие приемате профила на втория потребител и се изпраща вашия.



Ако вторият потребител не успее да изпрати своя профил за определено време ще получите съобщението **receive timeout....**





Ако всичко премине успешно след края на претърсването ще видите екран като този в ляво, който ще показва nickname и процента на съвпадение на интересите, които сте задали с тези на получения профил. Статус информацията **done** указва, че сте готови да започнете чат с този потребител.



Ако потребителя killer е бил въведен в address book и за него сте избрали дадена иконка той ще се появи в полето с тази икона.

Цялата процедура по откриване и свързване се повтаря за всички открити телефони в района, като тези телефони се подреждат в списък един под друг. След края на претърсването можете да обхождате телефоните в списъка чрез Joystick Up и Joystick Down.



Ако спрете претърсването чрез бутона **stop**(фиг.2) ще забележите, че вече откритите телефони остават в списъка на намерените телефони. Може да стартирате процедурата за извличане на профили само за избран от Вас телефон, посредством бутона **retry** от менюто или чрез натискане на Joystick Push .



Ако от менюто изберете **auto** Вие указвате на **my2thing** да претърсва района за други телефони през определен интервал от време. Това Ви позволява да минимизирате my2thing. Ако бъде открит друг телефон в близост Вие ще бъдете известени чрез звуков сигнал.

7.3. Започване на чат.



Важно е да се отбележи, че за всеки потребител, за който претърсването е завършило успешно вече е добавен в чат екрана. Можете да започнете чат с тези потребители по няколко начина.

Първата възможност е да маркирате чрез бутоните Joystick Up и Joystick Down конкретен потребител и просто да натиснете Joystick Push.

Втората възможност е да изберете **chat** от менюто.

И двете операции автоматично Ви препращат в чат екрана на **my2thing**.

Третата възможност е от менюто да изберете **back**, след което от главното меню на **my2thing** да изберете чат.

Последното, което е необходимо да се спомене е ситуацията, в която Вие бъдете открит от друг потребител на **my2thing**. В този случай процедурата по осъществяване на комуникация се поема от потребителя на втория телефон. Вие ще бъдете известен, че сте намерен посредством звуков сигнал. За да започнете чат в този случай е необходимо да влезете в чат екрана. Това става като от главното меню на **my2thing** изберете чат. Не е задължително и Вие да започвате процедура по претърсване на околността в случай, че този, който търсите ви е открил и виждате неговия nickname в чат диалога.

8. Chat.

След като сте установили успешна връзка изберете chat от главното меню или следвайте указанията в т.8.3 **Започване на чат**.

Ако не сте установили успешна връзка ще видите съобщението **no chat available**.



Ако сте установили връзка ще видите екран подобен на този в ляво. В долната половина на екрана се намира полето, в което Вие въвеждате съобщенията до вашия събеседник, а в горната половина на екрана се намира изходния прозорец, в който се изписват Вашите и тези на вашия събеседник съобщения. Над този прозорец се разполагат табовете, в които са изписани nickname на вашите събеседници. Табът на потребителя, с когото чатите в момента е оцветен в син цвят, а тези на останалите Ви събеседници са в сиво. Ако получите съобщение от някой от тях неговият таб ще светне в оранжево.

По подразбиране е активно полето за въвеждане. Начина на въвеждане става като използвате бутоните на вашия телефон.



Ако искате да добавите емотикони (усмивчици) към Вашето съобщение имате две възможности. Едната е да използвате бутона Joystick Down, за да се прехвърлите към прозореца за избор на емотикони, а другата възможност е да изберете **smiles** от менюто.

В този прозорец Вие имате възможност да разгледате и изберете подходящия емотикон. За да го добавите просто натиснете Joystick Push или натиснете бутона Ok (LeftSoft бутона). Това ще ви върне

автоматично към полето за въвеждане и в него ще забележите избрания емотикон. За да се откажете от добавянето на емотикони изберете **cancel** използвайки RightSoft бутона.



За да изпратите съобщението до Вашия събеседник натиснете Joystick Push или изберете **send** от менюто. Надписът **ready** над полето става **sending....** Когато съобщението Ви е изпратено успешно този надпис отново става **ready**, ако по някаква причина съобщението не може да бъде изпратено се появява надпис **error**. В този случай опитайте отново да изпратите Вашето съобщение. Ако след няколко опита не се получи, най-вероятно вашият събеседник е излязъл от чата.

За да смените събеседника или ако желаете да разгледате съобщенията в изходния прозорец използвайте бутона Joystick Up, за да се прехвърлите към него. За да разгледате съобщенията

използвайте отново бутона Joystick Up. Това ще Ви скролира с един ред нагоре в изхода на чата.

За да се прехвърлите към чат с друг потребител използвайте Joystick Left и Joystick Right. Ако броят на потребителите, с които чатите в момента е голям, на изходия прозорец се появява стрелка, която указва, че има още потребители, които не се виждат на текущата страница.

За да се прехвърлите към полето за въвеждане използвайте Joystick Down.



Допълнителна възможност, която имате от менюто на чата е да съхраните профила на активния потребител в Address Book на вашия **my2thing**.

9. За контакти.

Pi-consult.bg Ltd.
5 Dragoman Str.
9000 Varna

Phone: +359 52 / 607 - 426
Fax: +359 52 / 607 - 426
E-Mail: info@pi-consult.bg
Web: www.pi-consult.bg